

Začátek hry:

Hru zahajuje nejmladší hráč. Začíná na poli start, čili na trase v barvě jeho figurky (se šipkou). Hodí kostkou a posune svou figurku o tolik polí ve směru šipky, kolik teček ukázala kostka.

Průběh a pravidla hry:

Místo, kde figurka ukončí svůj pohyb, určuje barvu karty, kterou si má hráč vzít. Když se zastaví např. na poli žluté barvy, odkryje kartu z řady se žlutými hvězdičkami a snaží se správně vyslovit slovo shodné s obrázkem a nápisem, který se nachází na kartě (procvičovaná hláska je označena červenou barvou).

Pokud to udělá správně, má nárok na prémii - může posunout svou figurku navíc o dvě pole vpřed. Správnou výslovnost vyhodnotí dospělý. Vytaženou kartu je nutné odložit dospod hromádky, ze které byla vytažena (hvězdičkou nahoru).

Skladování:

Výrobek skladujte na suchém místě, mimo zdrojů tepla a v originálním obalu.

Likvidace:

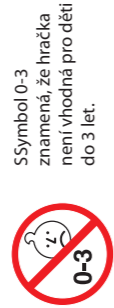
Po použití zlikvidujte hračku bezpečným způsobem s ohledem na životní prostředí.

Prohlášení ES:

Výrobek je označen symbolem CE, neboť splňuje požadavky směrnice o bezpečnosti hraček.



DISTRIBUTOR:
PEXI, S.R.O.
PODNIKATELSKÁ 565
PRAHA 9, ČR
TEL.: (+420) 274 023 224
WWW.PEXI.CZ
E-MAIL: INFO@PEXI.CZ



Symbol 0-3 znamená, že hračka není vhodná pro děti do 3 let.

Začátek hry:

Hru zahajuje nejmladší hráč. Začíná na poli start, čili na trase v barvě jeho figurky (se šipkou). Hodí kostkou a posune svou figurku o tolik polí ve směru šipky, kolik teček ukázala kostka.

Průběh a pravidla hry:

Místo, kde figurka ukončí svůj pohyb, určuje barvu karty, kterou si má hráč vzít. Když se zastaví např. na poli žluté barvy, odkryje kartu z řady se žlutými hvězdičkami a snaží se správně vyslovit slovo shodné s obrázkem a nápisem, který se nachází na kartě (procvičovaná hláska je označena červenou barvou).

Pokud to udělá správně, má nárok na prémii - může posunout svou figurku navíc o dvě pole vpřed. Správnou výslovnost vyhodnotí dospělý. Vytaženou kartu je nutné odložit dospod hromádky, ze které byla vytažena (hvězdičkou nahoru).

Skladování:

Výrobek skladujte na suchém místě, mimo zdrojů tepla a v originálním obalu.

Likvidace:

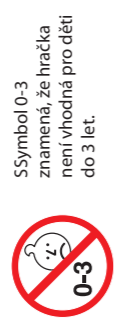
Po použití zlikvidujte hračku bezpečným způsobem s ohledem na životní prostředí.

Prohlášení ES:

Výrobek je označen symbolem CE, neboť splňuje požadavky směrnice o bezpečnosti hraček.



DISTRIBUTOR:
PEXI, S.R.O.
PODNIKATELSKÁ 565
PRAHA 9, ČR
TEL.: (+420) 274 023 224
WWW.PEXI.CZ
E-MAIL: INFO@PEXI.CZ



Symbol 0-3 znamená, že hračka není vhodná pro děti do 3 let.

POZNÁMKY

9

POZNÁMKY

3

POZNÁMKY

9

3

NÁVOD

MLUVÍM SPRÁVNĚ

hra pro 2-4 hráče
věk: od 5 let

**Obsah balení:**

- 1) tabulky s obrázky
- 2) hrací deska - 96 ks.
- 3) figurky - 8 ks
- 4) hrací kostka
- 5) návod

Po razbalení zkontrolujte obsah balení podle

seznamu umístěného výše nebo na zadní straně obalu. V případě rozdílu nás kontaktujte na e-mail: info@pexi.cz.

8

1

8

1

NÁVOD

8

1

8

1

NÁVOD

7

2

7

2

NÁVOD

„**Mluvim správně**“ je hra, která má za cíl rozvoj řeči u dětí v předškolním věku a na prvním stupni základní školy. Při hře se hráči pod dohledem dospělé osoby učí rozlišovat hlásky. Hru lze použít ke hře doma s rodiči, ve škole, či při terapeutické práci logopeda.

Příprava na hru:

Polož na stůl hrací desku. Balíček karet rozděl podle barvy hvězdiček na zadní straně do tří hromádek. Tři balíčky pak zamíchaně polož obrázky nahoru na stůl. Každý hráč si vezme 2 figurky, které postaví na kulaté rohy herní desky v barvě figurky.

„**Mluvim správně**“ je hra, která má za cíl rozvoj řeči u dětí v předškolním věku a na prvním stupni základní školy. Při hře se hráči pod dohledem dospělé osoby učí rozlišovat hlásky. Hru lze použít ke hře doma s rodiči, ve škole, či při terapeutické práci logopeda.

Příprava na hru:

Polož na stůl hrací desku. Balíček karet rozděl podle barvy hvězdiček na zadní straně do tří hromádek. Tři balíčky pak zamíchaně polož obrázky nahoru na stůl. Každý hráč si vezme 2 figurky, které postaví na kulaté rohy herní desky v barvě figurky.

POZNÁMKY

5

4

5

4

NÁVOD

herního plánu.

* Na jednom poli může stát pouze jedna figurka.
* Figurky se mohou vzájemně přeskakovat a vyhazovat. Figurka je vyhazena v případě, že figurka protihráče skončí pohyb na poli, na kterém stojí. Taková figurka pak putuje zpět na kulatý roh herního plánu.

* Na jednom poli může stát pouze jedna figurka.
* Figurky se mohou vzájemně přeskakovat a vyhazovat. Figurka je vyhazena v případě, že figurka protihráče skončí pohyb na poli, na kterém stojí. Taková figurka pak putuje zpět na kulatý roh herního plánu.

teprve po hození „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,
- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

teprve po hození „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,
- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

Konec hry:

Hra končí, když jeden z hráčů jako první obkrouží trasu oběma svými figurkami a postaví je na cílová kulatá pole uvnitř trasy. Tento hráč vítězí.

Po zapamatování výslovnosti hlásek mohou hráči hrát bez karet. Platí výše uvedená pravidla, s následujícími výjimkami:

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“

Konec hry:

Hra končí, když jeden z hráčů jako první obkrouží trasu oběma svými figurkami a postaví je na cílová kulatá pole uvnitř trasy. Tento hráč vítězí.

Po zapamatování výslovnosti hlásek mohou hráči hrát bez karet. Platí výše uvedená pravidla, s následujícími výjimkami:

- při postavení na startovní pole musí hráč hodit „6“

- při hození „6“ během hry má hráč právo na další hod kostkou,

- hráč, jehož figurka je vyhazena, a nemá druhou figurku na trase, může začít hrát znovu po hození „6“